

# Handleiding

# Repss

© 2014  
eaSystance bv  
[www.easystance.net](http://www.easystance.net)

Alle rechten voorbehouden.

Zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van eaSystance bv mag niets van deze uitgave worden verveelvoudigd, bewerkt en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, magnetische media of op welke andere wijze ook.

Het maken van een afdruk voor eigen gebruik is toegestaan.

# Inhoud

|    |                         |    |
|----|-------------------------|----|
| 1. | Inleiding .....         | 3  |
| 2. | Wat doet RepsS? .....   | 5  |
| 3. | Voordat je begint ..... | 9  |
| 4. | Aan de slag .....       | 11 |
| 5. | Tips & trucs .....      | 14 |

# 1. Inleiding

## **Wat is Reps?**

RepsS is een internetapplicatie die je helpt bij het uit het hoofd leren van allerlei zaken, zoals woorden in vreemde talen, idioom, jaartallen. Het programma is met name gericht op middelbare scholieren, maar mensen van alle leeftijden kunnen er baat bij hebben.

## **Herhalen**

Als je iets uit je hoofd moet leren, is het noodzakelijk om het steeds weer te herhalen. Doe je dat *te weinig*, dan raak je de kennis na verloop van tijd weer kwijt; doe je het *te vaak*, dan verspil je kostbare tijd. De kunst is om de gulden middenweg te vinden, maar hoe?

Het antwoord is eenvoudig: met RepsS. Want RepsS houdt van ieder kennisonderdeel (item) nauwkeurig bij hoe je er voor staat en wanneer het meest geschikte moment is aangebroken om het te herhalen.

## **Items, lijsten en mappen**

Alles wat je uit het hoofd moet leren kun je in RepsS vastleggen in de vorm van een vraag en een antwoord. Zo'n vraag-antwoordpaar wordt een "item" genoemd. (Dit is een Engels woord en betekent "onderdeel".)

De items worden gegroepeerd in lijsten. Iedere lijst bevat een verzameling bij elkaar horende items. Voorbeelden: "Woorden Engels Les 1", "Jaartallen 18e eeuw".

De lijsten worden gegroepeerd in "groepen". Je kunt ook groepen groeperen in subgroepen. Zo kun je een hele structuur opzetten met meerdere niveaus.

## **De voordelen van RepsS op een rijtje**

- Naarmate je een item beter kent wordt het minder vaak herhaald. Zo verspil je geen tijd met het repeteren van dingen die je al wist.
- Heb je bij een item het antwoord vaak fout, dan wordt het vaker herhaald. Zo zorg je ervoor dat lastige items, die je steeds maar niet kunt onthouden, vaak worden herhaald.
- Door het gebruik van kleurcodes krijg je snel een overzicht van de stand van zaken. Zo kun je makkelijk zien of er veel items te herhalen zijn, of dat je tijd kunt nemen voor het aanleren van nieuwe items.
- Je bepaalt zelf welke items je wilt opnemen. Zo kun je je eigen "kennisbank" samenstellen.
- Je kunt eenvoudig zelf lijsten maken met een willekeurige tekstverwerker of deze downloaden vanaf andere websites. Met de functies "kopiëren" en "plakken" kun je deze lijsten overbrengen naar RepsS.
- Mogelijkheid om een overzichtelijke structuur op te zetten van de "kennisbank" door het gebruik van mappen op meerdere niveaus.
- De items worden niet steeds in vaste volgorde aangeboden zoals in een boek. Na verloop van tijd komen de items steeds meer door elkaar te liggen.
- Je hoeft bij het repeteren de antwoorden niet te typen. Je kunt het antwoord ook in gedachten nemen, waarna je zelf aangeeft of je het goed had of niet. Voor iedere lijst afzonderlijk kun je instellen of het antwoord wel of niet moet worden getypt.

## **Opbouw van deze handleiding**

In hoofdstuk 2 wordt de werking van RepsS uiteengezet. Hier worden ook belangrijke begrippen uitgelegd. Je kunt dit hoofdstuk eerst ook overslaan en pas later doorlezen.

Daarna volgt in hoofdstuk 3 een beschrijving van wat er moet gebeuren voordat je daadwerkelijk aan de slag kunt met RepsS. Het gaat om het aanvragen van een account en het uitvoeren van de betaling.

In hoofdstuk 4 gaan we daadwerkelijk aan de slag met het programma. Je leert stap voor stap hoe het "repsen" in z'n werk gaat.

Hoofdstuk 5 bevat nuttige tips om RepsS optimaal te benutten.

Deze handleiding bevat geen gedetailleerde opsomming van alle functies die in RepsS zijn ingebouwd. Ontdek zelf alle "hoeken en gaten" van het programma door gewoon van alles te proberen.

## **Website**

Loop je tegen een probleem aan of heb je een vraag, ga dan naar de website van eaSystance ([www.easystance.net](http://www.easystance.net)). Ga in het menu naar "Home", pagina "Service" en stel je vraag.

## **Tot slot**

eaSystance wenst je veel leerplezier.

## 2. Wat doet RepsS?

In dit hoofdstuk wordt een overzicht gegeven van de mogelijkheden die RepsS biedt. Dit overzicht heeft niet de bedoeling volledig te zijn. Om te ervaren wat allemaal met RepsS mogelijk is, moet je er gewoon mee werken.

### **Kennisbank**

Met RepsS stel je je eigen "kennisbank" samen: met de aangereikte hulpmiddelen verzamel je lijsten, of maak je zelf lijsten, met alles wat je onthouden wilt.

### **Vragen en antwoorden**

Repeteren in RepsS gebeurt door te overhoren: er verschijnt een vraag en van jou wordt een antwoord verwacht; dat antwoord moet gelijk zijn aan het antwoord dat in de kennisbank is opgeslagen.

De vraag kan bijvoorbeeld een Nederlands woord zijn en het bijbehorend antwoord is dan de vertaling van dat woord in het Engels.

De vraag kan ook zijn: "Wanneer ontdekte Columbus Amerika?". Het antwoord is dan: "1492".

Andere mogelijkheden:

- vraag: "7 x 17", antwoord: "119"
- vraag: "verjaardag Chantal", antwoord: "23 juni"
- vraag: "mijn SoFi-nummer", antwoord: "1234.56.789"
- vraag: "hoofdstad van Spanje", antwoord: "Madrid"

Kortom: **alles** wat je onthouden wilt en op de een of andere manier naar een vraag-antwoordpaar te vertalen is, kun je erin stoppen. Het is dus niet alleen handig voor je studie, maar ook voor je privéleven.

### **Methoden van repeteren**

Er zijn drie methoden van repeteren in RepsS:

1. Antwoord niet typen; alleen in gedachten antwoorden
2. Antwoord gedeeltelijk typen
3. Antwoord moet volledig worden getypt

Voor iedere lijst kun je in RepsS afzonderlijk aangeven welke van deze methoden je gebruiken wilt.

### **Methode 1: Antwoord niet typen; alleen in gedachten nemen**

Bij deze methode moet je in gedachten de vraag die verschijnt beantwoorden en daarna *zelf* aangeven of je het antwoord goed of fout had.

Voorbeeld: de volgende vraag verschijnt: "Wat is de hoofdstad van Frankrijk?". Je denkt over die vraag na: "Volgens mij is dat Parijs". Daarna druk je op "Tonen" (of pijltjestoets omlaag) en het juiste antwoord wordt zichtbaar: "Parijs". Je constateert dat je het antwoord goed had. Dit maak je aan het programma kenbaar door op "Goed" te klikken (of pijltjestoets naar rechts). Had je het antwoord fout, dan klik je op "Fout" (of pijltjestoets naar links).

Deze methode heeft als nadeel dat je vals kunt spelen: je kunt op "Goed" klikken terwijl je het antwoord niet wist. Maar je houdt dan alleen maar jezelf voor de gek. Het gaat er immers niet om dat je een bepaald aantal punten haalt, zoals in een computerspelletje. Het gaat er (bijvoorbeeld) om dat

je een voldoende of hoger haalt voor je repetities op school. Om RepsS in staat te stellen nauwkeurig bij te houden hoe het ervoor staat met je vorderingen, zul je eerlijk moeten aangeven of je het antwoord wel of niet wist.

Er zullen altijd twijfelgevallen zijn: "moet ik het antwoord nu goed of fout rekenen?". Het kan zijn dat je het antwoord *bijna* goed had. Of dat je, nadat het antwoord verscheen, dacht: "o ja, dat wist ik eigenlijk wel".

Een goede richtlijn is om altijd zo streng mogelijk te zijn voor jezelf en het antwoord alleen goed te rekenen als het echt goed was. Het voordeel is dat het item dan vaker terugkomt, zodat je het nog beter gaat onthouden.

Het kan ook gebeuren dat je per ongeluk de verkeerde knop hebt gebruikt. Dat is niet erg. Want als je het antwoord fout hebt gerekend, terwijl het goed was, dan zal het alleen maar vaker gerepeteerd worden, en komt het nog vaster in je geheugen te liggen. Als je het antwoord goed gerekend had, terwijl het fout was, dan is het ook niet erg, want het item komt vanzelf weer een keer aan de beurt. Weet je het antwoord dan nog niet, dan zal RepsS de periode tussen de herhalingen weer verkorten, waardoor het weer vaker gerepeteerd wordt.

In de meeste gevallen is methode 1 aan te bevelen, omdat je hiermee zeer snel kunt repeteren. Vooral bij langere antwoorden bespaart dit enorm veel typewerk.

## **Methode 2: Antwoord gedeeltelijk typen**

Bij deze methode moet een aantal beginletters van het antwoord worden getypt. Je kunt dat aantal per lijst instellen. In plaats van bijvoorbeeld "Parijs" typ je alleen maar "par". Je kunt dan dus niet meer zelf bepalen of het antwoord goed of fout moet worden gerekend. Dat wordt door het programma bepaald.

Het voordeel van deze methode is dat je gedwongen wordt om zelf goed na te denken over de vraag voordat je het antwoord laat verschijnen. Tevens bespaart het veel typewerk, omdat je slechts een deel van het antwoord hoeft in te typen.

## **Methode 3: Antwoord moet volledig worden getypt**

Soms is het wenselijk om deze methode te kiezen, waarbij je het hele antwoord moet typen, bijvoorbeeld bij rekensommen of bij het leren van de juiste spelling.

Het antwoord moet dan niet te lang zijn, anders wordt het een zeer tijdrovende bezigheid vanwege al het typewerk. Zeker wanneer ieder woord twintig of meer keer gerepeteerd moet worden. RepsS is niet bedoeld als typecursus.

Een ander bezwaar van deze methode bij lange antwoorden is dat het antwoord *exact* overeen moet komen met het antwoord in de kennisbank. Als het gaat om het vertalen van woorden, dan zijn vaak meerdere antwoorden goed. En al maak je een klein typefoutje, dan wordt het toch keihard afgekeurd.

## **Groepen en kleurcodes**

De items worden in vier groepen ingedeeld. In iedere lijst kunnen items voorkomen uit alle groepen. Voor iedere groep wordt een aparte kleur gebruikt om snel inzichtelijk te maken hoeveel items per groep aanwezig zijn. Maar deze indeling is vooral nodig omdat deze groepen met verschillende prioriteit behandeld worden.

De eerste is de groep "*onbehandelde*". Dat is de beginsituatie voor alle items. Deze wordt aangeduid met de kleur *blauw*.

Als je nieuwe items uit deze groep gaat leren, komen ze in de tweede groep: "*in geheugen*". Dat betekent dat RepsS er vanuit gaat dat het item in je geheugen zit, althans *op dat moment*. Deze groep wordt aangegeven met *groen*.

Voor ieder item dat je hebt geleerd, bepaalt RepsS wanneer het herhaald moet worden: het "repeteer-tijdstip". Dat moment kan bijvoorbeeld over één uur zijn, maar ook over één seconde, of over honderd

jaar! Zodra dat tijdstip verstreken is, gaat het item automatisch over van de groene naar de *rode* groep: de groep "*te herhalen*".

Of een item in de groep "te herhalen" zit of in de groep "in geheugen" hangt dus af van het tijdstip. Voorbeeld: om 10 uur 's morgens heb je een item gerepeteerd uit de groep "te herhalen"; je had het antwoord goed. RepsS heeft berekend dat dit item 's avonds om 10 uur weer herhaald moet worden; dat is het "repeteer-tijdstip". Om 3 uur 's middags ga je weer repsen. Het item zit dan nog steeds in de groep "in geheugen", want het repeteer-tijdstip is nog niet verstreken. Als je 's avonds om 11 uur weer gaat repsen, is het item automatisch overgestapt naar de groep "te herhalen".

De verdeling van items over de groepen "te herhalen" en "in geheugen" is dus afhankelijk van de tijd. Als je RepsS afsluit en er zitten dan 5 items in de groep "te herhalen", kan het best zo zijn dat, wanneer je RepsS later weer opnieuw opstart, er opeens weer meer dan 10 items in die groep zitten. Zelfs tijdens het repeteren kunnen items overstappen van "in geheugen" naar "te herhalen".

De vierde groep betreft de "*terugvallers*" met de kleur *geel*. In deze groep zitten items, die je eerst wel had geleerd, maar die je weer "kwijt" bent. Als je een item telkens fout hebt, wordt de periode tussen de opeenvolgende herhalingen steeds korter. Als die periode onder een bepaalde grens is gekomen, gaat RepsS er vanuit dat je het antwoord helemaal vergeten bent, alsof het nog onbehandeld was.

Deze items horen niet in een van de drie al genoemde groepen thuis. Niet in de groep "onbehandelde", want ze zijn al behandeld. Ook niet in de groep "te herhalen", want je herhaalt in principe alleen wat je al weet. En zeker niet in de groep "in geheugen".

Meestal bevat een lijst geen of slechts enkele items uit deze groep. Maar als je in korte tijd veel nieuwe items hebt geleerd en daarna gedurende een bepaalde tijd ze niet repeteert, kan deze terugvalbak aardig vollopen.

Bij het repeteren heeft de groep "te herhalen" de hoogste prioriteit. Daarna volgt de groep "terugvallers" en uiteindelijk de groep "onbehandelde".

In de volgende tabel vind je een overzicht van de groepen.

| Groep        | Prioriteit | Kleurcode |
|--------------|------------|-----------|
| Te herhalen  | 1          | rood      |
| Terugvallers | 2          | geel      |
| Onbehandelde | 3          | blauw     |
| In geheugen  | n.v.t.     | groen     |

### Het repeteermechanisme

Stel: je hebt een aantal lijsten in je kennisbank en van iedere lijst heb je al een aantal items geleerd en gerepeteerd. Als je na een periode weer opnieuw gaat repsen en je selecteert de hoofdgroep, start het repeteren met de items in de groep "te herhalen" uit de eerste lijst. Als je die allemaal gerepeteerd hebt, zou RepsS verder kunnen gaan met de groep "onbehandelde" in die lijst. Maar dat is niet de bedoeling! Want hoogstwaarschijnlijk zitten er in de andere lijsten ook nog items die herhaald moeten worden. Die moeten eerst behandeld worden, voordat je verder gaat met het leren van nieuwe items, anders loop je de kans dat je die items vergeet. Als je RepsS opstart, is de standaard-instelling dat in eerste instantie alleen de groep "te herhalen" geselecteerd wordt. Het repeteren gaat door totdat al deze items van alle lijsten zijn afgehandeld.

Daarna kun je de groep "terugvallers" ook inschakelen. Als ook die groep is weggewerkt, schakel je de groep "onbehandelde" in.

Je kunt ook meteen al deze groepen inschakelen. Dan worden per lijst alle items behandeld, ook al zitten er in andere lijsten nog items die herhaald moeten worden.

Het is niet mogelijk om de "onbehandelde" wel maar de "te herhalen" niet in te schakelen, want het heeft geen zin om nieuwe items te leren als je de andere nog niet goed genoeg kent.

Maar je kunt er ook voor kiezen om niet de hoofdgroep te selecteren, maar alleen een bepaalde groep, bijvoorbeeld als je alle lijsten van Engels wilt leren. Ook kun je slechts een bepaalde lijst selecteren. Maar je moet dan wel eerst de rode en gele items wegwerken voordat je weer met blauwe verder kunt gaan.



## 3. Voordat je begint

In dit hoofdstuk wordt beschreven wat je moet doen voordat je echt met RepsS aan de gang kunt.

### Programma starten

Ga met je internet browser naar het hoofdscherm van RepsS via de volgende URL:

<http://www.easystance.net/repss/index.php>

Let op de dubbele "s" in "repss"!

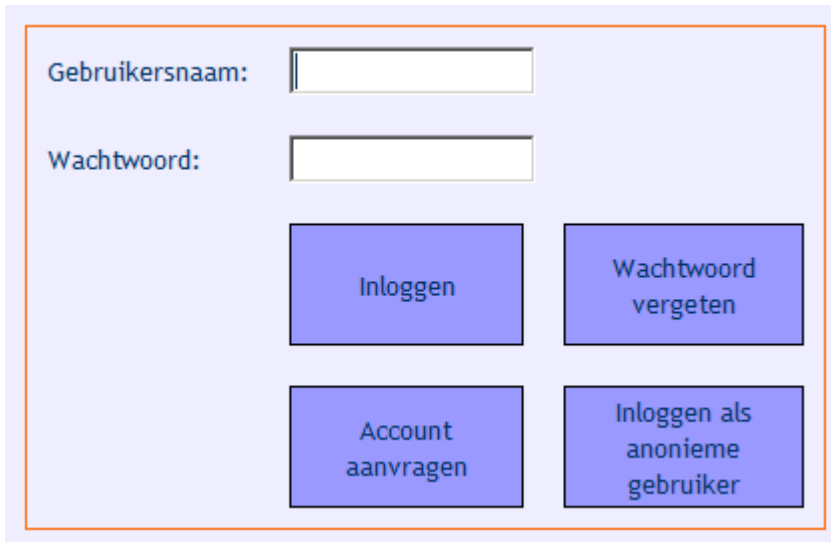
Je kunt ook deze korte URL gebruiken:

<http://repss.nl>

Je wordt dan automatisch doorgelinkt naar de juiste URL.

In de meest browsers is het voldoende om alleen maar "repss.nl" in te tikken.

Je komt dan op het inlogscherm waarvan je hier een stukje ziet:



The image shows a login form with a light blue background. It contains two input fields: "Gebruikersnaam:" and "Wachtwoord:". Below the input fields are four buttons: "Inloggen", "Wachtwoord vergeten", "Account aanvragen", and "Inloggen als anonieme gebruiker".

### Account aanmaken

(In plaats van een account aan te maken, kun je het programma ook eerst even uitproberen door te klikken op "Inloggen als anonieme gebruiker". Onderstaande stappen kun je dan overslaan. Ga meteen door naar het volgende hoofdstuk. Als anonieme gebruiker moet je er rekening mee houden dat je maar maximaal één uur kunt repsen. En als je uitgelogd bent, zijn alle gegevens verloren gegaan.)

Klik op "Account aanvragen". Je wordt dan gevraagd enkele persoonlijke gegevens in te vullen, waaronder een gebruikersnaam en je e-mailadres. De gebruikersnaam mag je zelf bedenken. Bedenk een naam die je makkelijk kunt onthouden, bijvoorbeeld je eigen voornaam. Gebruik alleen kleine letters. Als de gebruikersnaam al bestaat, krijg je een foutmelding. Vul je naam dan aan met een aantal cijfers, bijvoorbeeld afgeleid van je geboortedatum. Gebruik geen speciale teken.

Klik dan op "Aanvragen". Als alles goed is ingevuld, krijg je een e-mail met het wachtwoord. Let goed op dat je je e-mailadres goed invult. Maak je hierbij een typefout, dan kan de mail met het wachtwoord niet verzonden worden. Dan moet je dus opnieuw een account aanmaken. De gebruikersnaam, die je net hebt ingevuld, kun je dan niet meer gebruiken, dus moet je een nieuwe gebruikersnaam bedenken.

In de e-mail, die je ontvangt, staat uitgelegd hoe je moet betalen.

### **Betalen**

Als je betaald hebt volgens de instructies in de e-mail, wordt dit binnen 1 à 2 dagen verwerkt. Je ontvangt dan een e-mail met een bevestiging dat de betaling is verwerkt.

### **Inloggen**

Daarna kun je het programma gebruiken door in te loggen met de gebruikersnaam, die je hebt opgegeven en het wachtwoord dat je in de eerste mail ontvangen hebt.

## 4. Aan de slag

In dit hoofdstuk word je op weg geholpen bij je eerste kennismaking met RepsS.

Als je bent ingelogd in RepsS, verschijnt het "repeteren-scherm". Klik in het menu op "Beheer". Je komt dan op het "beheerscherf". Aan de linkerkant zie je de "Indeling", die in het begin nog leeg is. (Als je bent ingelogd als anonieme gebruiker, staat er al een voorbeeldlijstje.)

Klik op "Nieuwe lijst maken".

Vul de naam van de lijst in: "Woorden Engels 1 (N-E)".

Klik op "OK".

Aan de linkerkant verschijnt een pijl. Klik hierop zodat de lijst daar wordt geplaatst in de indeling.

Op het volgende scherm zie je een groot tekstvak. Typ hierin de volgende woorden:

|   |
|---|
| auto = car<br>fiets = bicycle<br>leraar = teacher<br>keuken = kitchen<br>leeuw = lion |
|---|

Klik op "Opslaan en terug".

Maak op dezelfde manier nog een lijst met vijf woorden en noem die lijst "Woorden Engels 2 (N-E)".

Typ de volgende woorden (maar je mag ook zelf wat verzinnen):

|  |
|--|
| raam = window<br>bril = glasses<br>slapen = to sleep<br>leren = to learn<br>wolk = cloud |
|--|

Nu is het eigenlijk handiger om deze twee lijstjes in een groep te plaatsen: "Engels N-E". Dat gaan we nu doen.

Klik op "Nieuwe groep aanmaken".

Typ als naam voor de groep: "Engels N-E".

Aan de linkerkant verschijnen enkele pijlen. Klik op de bovenste pijl, direct onder "Indeling voor ...".

Nu moeten we de twee lijstjes in deze groep plaatsen.

Klik op "Lijst of groep verplaatsen".

Klik aan de linkerkant op de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".

Klik nu op de pijl direct onder de groep "Engels N-E".

Klik nogmaals op "Lijst of groep verplaatsen".

Klik aan de linkerkant op de lijst "Woorden Engels 2 (N-E)".

Klik nu op de pijl direct onder de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".

Nu bedenken we dat het handig is om de woorden ook van Engels naar Nederlands te leren. We maken daarom een nieuwe groep en voegen daar dezelfde lijstjes aan toe, maar dan "omgeklapt".

Klik op "Nieuwe groep aanmaken".

Typ als naam voor de groep: "Engels E-N".

Klik aan de linkerkant op de onderste pijl.  
Klik nu op de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".  
Klik op "Omklappen naar nieuwe lijst".  
De Engelse woorden staan nu voor het is-gelijkteken en de Nederlands erna.  
De naam van de lijst is nu: "Woorden Engels 1 (N-E) (omgeklapt)".  
Wijzig dit in: "Woorden Engels 1 (E-N)".  
Klik op "Opslaan".  
Er verschijnt een melding: "Opgeslagen". Klik op "OK".  
Klik op "Deze lijst opnemen in de indeling".  
Klik op de pijl direct onder de groep "Woorden Engels E-N".  
Klik op "Terug".  
Doe dezelfde handelingen met "Woorden Engels 2(N-E)".

Je hebt nu vier lijsten, verdeeld in twee groepen.  
Nu wordt het tijd om de woordjes te gaan leren.  
(Als je deze woorden al kent, doe je af en toe even alsof je ze nog niet kent, om de werking van het programma te leren begrijpen.)

Klik in het menu op "Repeteren".  
Klik op "Start".  
Je krijgt nu de melding "Er zijn geen items (meer) om te behandelen. ...".  
De reden is dat de standaard instelling is dat alleen *rode items* worden behandeld.  
Dat kun je zien aan de drie kleine rondjes rechts bovenaan: één rondje is rood, de andere twee zijn leeg.  
Klik op het meest rechtse rondje. Nu zijn ook *geel* en *blauw* geselecteerd.  
(Voor uitleg over deze kleuren: zie hoofdstuk 2.)  
Van de eerste lijst verschijnt nu het eerste woord: "auto".  
Bedenk voor jezelf wat de Engelse vertaling is van dit woord.  
Klik dan op "Tonen".  
Het antwoord verschijnt: "car".  
Had je het goed? Klik dan op "Goed".  
Had je het fout of kende je het woord helemaal niet? Klik dan op "Fout".  
(Om het programma te leren kennen kun je ook af en toe op "Fout" drukken ook al wist je het antwoord wel.)

Hierna verschijnt het volgende woord. (Maar als je op "Fout" hebt geklikt, kan het zijn dat hetzelfde woord meteen weer terugkomt.)  
Klik nu steeds weer op "Tonen" en "Goed" of "Fout".  
Je merkt dat hoe vaker je een woord fout had, hoe vaker het herhaald wordt.  
En je merkt misschien ook dat, als je een woord heel vaak fout hebt, hij in de *terugvalbak* terecht komt, die wordt aangegeven met de kleur *geel*.  
Als je klaar bent met een lijst (de kleur is dan groen), gaat het programma automatisch door met de volgende lijst.  
Je zult merken dat een lijst, die groen geworden is, even later toch weer rood wordt. Dat komt doordat op een gegeven moment het *herhaaltijdstip* van een van de woorden in die lijst bereikt is.  
Het programma zal niet zolang doorgaan met het doorwerken van alle lijsten totdat alle lijsten groen zijn.  
Maar je kunt natuurlijk tussentijds stoppen door op de "Stop"-knop te klikken, of door een andere menu-optie te kiezen.

**HEEL BELANGRIJK: SLUIT NOOIT DE BROWSER AF ZONDER OP DE "STOP"-KNOP TE HEBBEN GEKLIKT, ANDERS WORDEN DE VOORTGANGSGEGEVENS NIET BIJGEWERKT!**

In plaats van op de knopjes te klikken (Start, Stop, Tonen, Fout, Goed), kun je ook de toetsen gebruiken:

| <b>Knop</b> | <b>Sneltoets</b>      |
|-------------|-----------------------|
| Start       | Enter                 |
| Stop        | Letter "s"            |
| Tonen       | Pijltoets omlaag      |
| Fout        | Pijltoets naar links  |
| Goed        | Pijltoets naar rechts |

In het voorgaande heb je steeds "in gedachten" het antwoord gegeven. Je kunt er ook voor kiezen om het antwoord geheel of gedeeltelijk te typen.

We gaan dit nu doen voor de eerste lijst: "Woorden Engels 1 (N-E)".

Eerst gaan we de scores verwijderen:

Ga in het menu naar "Beheer".

Klik op de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".

Klik op "Verwijder scores".

Bij de vraag "Weet je zeker dat je scores van lijst "Woorden Engels 1 (N-E)" wilt verwijderen?": klik op "Verwijderen".

Klik op "Terug".

Je bent nu weer in het beheerscherm.

Klik op de knop "Instellingen van lijst of groep aanpassen".

Klik op de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".

Selecteer "Volledig typen".

Klik op "Opslaan".

(Als je dit voor een groep in plaats van een lijst uitvoert, geldt de nieuwe instelling voor alle lijsten in de groep.)

Ga nu weer naar het repeterenscherf.

Klik op het meest rechtse rondje, zodat rood, geel en blauw zijn geselecteerd.

Klik op de lijst "Woorden Engels 1 (N-E)".

Geef Enter.

Het woord "auto" verschijnt weer met daaronder een tekstvak.

Typ het antwoord en geef dan Enter. (Als je het antwoord niet weet, geef dan meteen Enter.)

Als je het fout had, wordt in het antwoordvak het goede antwoord getoond.

Als je het goed had, wordt meteen het volgende woord getoond.

Ga zo door totdat de lijst groen is.

Als je tussen tijds wilt stoppen, toets dan Control + "s". (De sneltoets "s" is niet bruikbaar, omdat dit natuurlijk in het te typen woord kan voorkomen. De andere sneltoetsen zijn ook niet bruikbaar in deze situatie.)

## 5. Tips & trucs

In dit hoofdstuk vind je nog meer informatie om efficiënt en effectief te leren met RepsS.

### **Advies voor de dagelijkse gang van zaken**

Als je gaat repsen, selecteer dan eerst alleen de "te herhalen" items (rode rondje). Dat is de standaardwaarde als je RepsS opstart. Worden die niet meer gevonden, selecteer dan ook de "terugvallers" (gele rondje). Ben je ook daarmee klaar, kies dan "onbehandelde" (blauwe rondje) en selecteer de lijst waarvan je nieuwe items wilt leren.

Stop na 20 minuten; zet de selectie terug op "te herhalen" en "terugvallers" en ga door totdat die weer weg zijn.

Doe dit dagelijks. Of nog beter: elke dag 2 x 10 minuten.

### **Tussen de bedrijven door balletjes wegwerken**

Als je veel tijd achter de computer doorbrengt, is het een kleine moeite om af en toe even te kijken of er nog iets te repeteren valt. Neem RepsS op bij je "Favorieten" van je browser, zodat je snel het programma kunt opstarten. Werk de rode en gele balletjes weer even weg en ga daarna weer verder met waar je mee bezig was.

### **Stop wanneer je wilt**

Op ieder moment kun je het programma onderbreken met de Stop-knop. RepsS zal dan de voortgangsgegevens opslaan.

Let op: als je de browser afsluit tijdens het repsen, dan gaan de voortgangsgegevens van de lijst waar je mee bezig was verloren.

### **Voortgang**

Een van de menu-opties is "Voortgang". Als je die selecteert, krijg je een overzicht van de voortgangsgegevens. Van iedere map en van iedere lijst kun je zien hoeveel items erin zitten. Met gekleurde balkjes kun je zien hoeveel er per categorie en per lijst in zitten.

### **Lijsten kopiëren**

Je kunt op diverse websites lijstjes vinden. Met wat handig "Kopiëren" en "Plakken" kun je deze lijstjes in RepsS opnemen. Het is dan wel een vereiste dat de vragen en antwoorden gescheiden zijn door een is-gelijkteken.

### **Maak lijsten met tekstverwerker van eigen voorkeur**

Vooraf bij lijsten met veel items is het slimmer om dit niet direct in RepsS bij "Beheer Lijst" te typen, maar in een andere tekstverwerker, zoals Word. Ben je daarmee klaar, gebruik dan de functies "Kopiëren" en "Plakken" om de inhoud over te brengen in RepsS.

### **Antwoord wel of niet typen?**

Soms kun je je afvragen welke methode het beste is voor een bepaalde lijst: het antwoord intypen of in gedachten antwoorden. Bij het leren van woorden uit vreemde talen wil je vaak ook de spelling oefenen, maar voor de woorden die qua spelling niet moeilijk zijn, wil je dat juist niet.

Maak in dat geval twee aparte lijsten: een voor het leren van de vertaling en een voor het oefenen van de spelling. In die tweede lijst neem je alleen de woorden op waarvan de spelling moeilijk is. Je kunt die lijst ook zo maken dat je alleen de letters hoeft te typen waar het om gaat.

Voorbeeld: om te leren of je schrijft "assist**ance**" of "assist**ence**", maak je het volgende item:

|                  |
|------------------|
| assist...nce = a |
|------------------|

Het antwoord is alleen maar "a", dus je hoeft dan maar één letter te typen.

### **Bewaar kopieën**

Het is verstandig om de inhoud van de lijsten niet alleen in RepsS te hebben, maar ook elders. Leg bijvoorbeeld een map aan met Word-bestanden, waarin de lijsten ook voorkomen. Maak ook backups. Zo voorkom je dat - door welke oorzaak ook - kostbare informatie verloren gaat.

### **Lijsten wijzigen**

Ook al heb je al een aantal (of alle) items uit een lijst geleerd, je kunt altijd nog wijzigingen aanbrengen: je kunt items toevoegen, verwijderen en wijzigen. Je kunt ook de volgorde veranderen, zonder dat dit invloed heeft op de voortgangsgegevens per item.

Maar let op: als je een bestaand item wijzigt - al is het maar één letter - komt die altijd in de groep "onbehandelde", ongeacht de groep waar hij in zat!

Nieuwe items komen uiteraard ook in de groep "onbehandelde".